

Profilo di chi è interessato al mondo eSports

(Giocatori e spettatori di eSports)

Chi sono?



- 65% Uomini**
(vs il 48% della popolazione nazionale)
- 41% 18-34 anni**
(vs il 21% della popolazione nazionale)
- 9% Studenti**
(vs il 3% della popolazione nazionale)

Pensano che la tecnologia sia un valore aggiunto per le loro vite, incluso internet ed i social media...

45% «Tra i miei amici sono spesso tra i primi a provare nuovi prodotti e servizi tecnologici»
(vs il 33% della popolazione nazionale)

40% «Credo che esista una soluzione tecnologica a tutti i problemi dell'umanità»
(vs il 28% della popolazione nazionale)

75% «La tecnologia cambia positivamente la mia vita»
(vs il 67% della popolazione nazionale)

31% «I social media cambiano la mia vita in meglio»
(vs il 18% della popolazione nazionale)

...Seguono tanto lo sport tradizionale...

95% Guardano o seguono almeno uno sport
(vs il 80% della popolazione nazionale)

 **60% Calcio**
(vs il 45% della popolazione nazionale)

 **36% Tennis**
(vs il 23% della popolazione nazionale)

...e sono streaming addicted.



34% Guardano i film tramite servizi di streaming in abbonamento
(vs il 21% della popolazione nazionale)



68% «I servizi di streaming hanno cambiato il modo in cui guardo la tv»
(vs il 49% della popolazione nazionale)

44% NETFLIX
(vs il 29% della popolazione nazionale)

30% sky go
(vs il 18% della popolazione nazionale)